

Durata: 166 lezioni (annuale o biennale) 530 Ore

<http://www.scuolavitali.com>

Inizio corso: Inizio corso annuale mese di settembre e gennaio. Biennale solo mese di settembre

Frequenza: tre o sei lezioni settimanali. Dal martedì al sabato dalle ore 9.00 alle 12.00, giovedì 14.30 - 17.30.

Materie: Figurino. Stilismo. Merceologia tessile. Storia del costume. Modellistica Basi e Fantasie. Lavorazione su tessuto.

Sbocchi Professionali: Aziende di produzione di Abbigliamento, Ateliers di Moda, Lavoro autonomo.

Costo: 3630 Euro Modalità di Pagamento:

Annuale: 660 Euro all'iscrizione 9 rate mensili da 330 Euro **Biennale:** 570 Euro all'iscrizione 18 rate mensili da 170 Euro

PROGRAMMA [**Figurino Stilismo**]

- Canone di proporzione e anatomia umana. La bozza, il figurino, la stilizzazione
- Il disegno tecnico, studio della modellistica base. La scheda tecnica e il disegno piatto.
- La tendenza: ricerca del tema e del target, ricerca materiali, creazione dell'atmosfera
- Progettare il tessuto: la stampa continua, saltata, speculare, piazzata
- Studio dell'andamento del drappeggio dei diversi tessuti
- Realizzazioni figurini capi base: T-shirt, intimo, mare, gonne, pantaloni, jeans, camicie, giacche gilè, giubbotti, cappotti, abiti, maglieria
- Realizzazione collezioni pronto moda a tema e target libero: collezione notte, felpe, sport, giubbotti, camiceria, maglieria
- Realizzazione collezioni prêt-à-porter a tema e target imposto: collezione tailleur, taglie forti, giorno, sera
- Realizzazione collezioni alta moda a tema e target imposto: collezione abiti da sposa, cerimonia, sera
- La struttura dell'azienda, le figure professionali nella moda
- Merceologia: i tessuti, merceologia funzionale, tecnica e decorativa
- Storia della Moda e del Costume. Psicologia del colore.
- Collezione uomo - Collezione bambino - Collezione accessori.
- Realizzazione di un progetto finale: scelta del tema, del target, dei materiali, realizzazione dell'atmosfera, creazione di una collezione organica con relative schede tecniche.

PROGRAMMA [**Modellistica**]

- Gonna Base - 12 gonne a fantasia da tracciati e figurini.
- Pantaloni Base - 6 pantaloni a fantasia da tracciati e figurini.
- Camicia Femminile e Maschile con manica a giro e colletti a fantasia.
- 6 camicie a fantasia (raglan, martello Kimono, ecc)
- Abito semilento con ripresa al seno. 8 abiti a fantasia da tracciati e figurini.
- Corpino anatomico con ripresa al seno e manica a giro. 24 trasformazioni a fantasia.
- Corpino anatomico con maniche raglan, martello, kimono con tassello, ecc.
- Giacca base di linea maschile con revers sportivi e manica in due pezzi.
- Giacca di linea femminile con ripresa al seno. 6 giacche a fantasia da tracciati e figurini.
- Base giaccone con manica raglan. Cappotto a uomo.
- 6 cappotti e giacconi a fantasia da tracciati e figurini.
- Tracciati da figurini di abiti da sera e da sposa.

PROGRAMMA [**Lavorazione su Tessuto**]

- I macchinari: Macchina lineare, macchina zig-zag, macchina tagliacuci. Loro funzionamento e utilizzo.
- Il tessuto: Le altezze, i trattamenti, strumenti per il taglio.
- Taglio su tessuto e confezione di una gonna.
- Taglio su tessuto e confezione di un pantalone.
- Taglio su tessuto e confezione di una camicia.
- Taglio su tessuto e confezione di un abito.
- Taglio su tessuto e confezione di un gilè.
- Taglio su tessuto e confezione di una giacca.